**Galgenmann.html**

<!DOCTYPE html>

<html>

 <head>

 <title>**Galgenmann**</title>

 </head>

 <body>

 <h1>**Galgenmann**</h1>

 <script>

 var woerter = [ **// erzeuge ein Wort-Array**

 "javascript",

 "ameise",

 "giraffe",

 "pfannkuchen"

 ];

 **// wähle ein Zufallswort**

 var wort = woerter[Math.floor(Math.random() \* woerter.length)];

 **// richte das Antwort-Array ein**

 var antwortArray = [];

 for (var i=0;i < wort.length;i++)

 {

 antwortArray[i] = "\_";

 }

 var verbleibendeBuchstaben = wort.length;

 **// die Spielschleife**

 while (verbleibendeBuchstaben > 0)

 {

 **// zeige dem Spieler seinen Fortschritt**

 alert(antwortArray.join(" "));

 **// fordere den Spieler zu einem Rateversuch auf**

 var rateversuch = prompt("Rate einen Buchstaben oder klicke auf Abbrechen,

 um das Spiel zu beenden.");

 if (rateversuch === null)

 {

 **// verlasse die Spielschleife**

 break;

 }

 else if (rateversuch.length !== 1)

 {

 alert("Gib bitte einen einzelnen Buchstaben ein.");

 }

 else

 {

 **// Aktualisiere das Spiel mit dem Rateversuch**

 for (var j=0;j < wort.length;j++)

 {

 if (wort[j] === rateversuch)

 {

 antwortArray[j] = rateversuch;

 verbleibendeBuchstaben--;

 }

 }

 }

 } **// Ende der Spielschleife**

 **// Zeige die Antwort und gratuliere dem Spieler**

 alert(antwortArray.join(" "));

 alert("Gut gemacht! Die Antwort lautet " + wort);

 </script>

 </body>

</html>

**Output ⇨**

