**Galgenmann.html**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>**Galgenmann**</title>

</head>

<body>

<h1>**Galgenmann**</h1>

<script>

var woerter = [ **// erzeuge ein Wort-Array**

"javascript",

"ameise",

"giraffe",

"pfannkuchen"

];

**// wähle ein Zufallswort**

var wort = woerter[Math.floor(Math.random() \* woerter.length)];

**// richte das Antwort-Array ein**

var antwortArray = [];

for (var i=0;i < wort.length;i++)

{

antwortArray[i] = "\_";

}

var verbleibendeBuchstaben = wort.length;

**// die Spielschleife**

while (verbleibendeBuchstaben > 0)

{

**// zeige dem Spieler seinen Fortschritt**

alert(antwortArray.join(" "));

**// fordere den Spieler zu einem Rateversuch auf**

var rateversuch = prompt("Rate einen Buchstaben oder klicke auf Abbrechen,

um das Spiel zu beenden.");

if (rateversuch === null)

{

**// verlasse die Spielschleife**

break;

}

else if (rateversuch.length !== 1)

{

alert("Gib bitte einen einzelnen Buchstaben ein.");

}

else

{

**// Aktualisiere das Spiel mit dem Rateversuch**

for (var j=0;j < wort.length;j++)

{

if (wort[j] === rateversuch)

{

antwortArray[j] = rateversuch;

verbleibendeBuchstaben--;

}

}

}

} **// Ende der Spielschleife**

**// Zeige die Antwort und gratuliere dem Spieler**

alert(antwortArray.join(" "));

alert("Gut gemacht! Die Antwort lautet " + wort);

</script>

</body>

</html>

**Output ⇨**

