

Galgenmann.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Galgenmann</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Galgenmann</h1>
    <script>
      var woerter = [           // erzeuge ein Wort-Array
        "javascript",
        "ameise",
        "giraffe",
        "pfannkuchen"
      ];
      // wähle ein Zufallswort
      var wort = woerter[Math.floor(Math.random() * woerter.length)];
      // richte das Antwort-Array ein
      var antwortArray = [];

      for (var i=0;i < wort.length;i++)
      {
        antwortArray[i] = "_";
      }
      var verbleibendeBuchstaben = wort.length;

      // die Spielschleife
      while (verbleibendeBuchstaben > 0)
      {
        // zeige dem Spieler seinen Fortschritt
        alert(antwortArray.join(" "));
        // fordere den Spieler zu einem Rateversuch auf
        var rateversuch = prompt("Rate einen Buchstaben oder klicke auf Abbrechen,
                                um das Spiel zu beenden.");

        if (rateversuch === null)
        {
          // verlasse die Spielschleife
          break;
        }
        else if (rateversuch.length !== 1)
        {
          alert("Gib bitte einen einzelnen Buchstaben ein.");
        }
        else
        {
          // Aktualisiere das Spiel mit dem Rateversuch
          for (var j=0;j < wort.length;j++)
          {
            if (wort[j] === rateversuch)
            {
              antwortArray[j] = rateversuch;
              verbleibendeBuchstaben--;
            }
          }
        }
      } // Ende der Spielschleife
      // Zeige die Antwort und gratuliere dem Spieler
      alert(antwortArray.join(" "));
      alert("Gut gemacht! Die Antwort lautet " + wort);
    </script>
  </body>
</html>
```

Output ⇨

