<!DOCTYPE html>

 <html lang="de">

 <title> **Einfache Gleichungen** </title>

 <script language="JavaScript">

 <!-- Rüdiger Meyer - FW Murnau Gesamtschule Bielefeld - 2017 -->

 var e1, e2, e3, e4, e5, e6, g;

 **function Aufgaben\_stellen()**

 {

 document.bild.src='bildalt.gif';

 if (document.Blatt.wahl[0].checked == true)

 g = 1000;

 if (document.Blatt.wahl[1].checked == true)

 g = 100;

 if (document.Blatt.wahl[2].checked == true)

 g = 15;

 var aufgabe = new Array();

 var x = new Array();

 var z11 = Math.floor(g \* Math.random());

 var z12 = Math.floor(g \* Math.random())+1;

 x[1] = z12 + z11;

 aufgabe[1] = " x - " + z12 + " = " + z11 ;

 var z21 = Math.floor(g / 2 \* Math.random());

 var z22 = Math.floor(g / 2 \* Math.random());

 z23 = z21 + z22;

 aufgabe[2] = " " + z23 + " - x = " + z21;

 x[2] = z22;

 var z31 = Math.floor(g \* Math.random());

 var z32 = Math.floor(g / 2 \* Math.random());

 z33 = z32 + z31;

 aufgabe[3] = " " + z31 + " + x = "+z33;

 x[3] = z32;

 var z41 = Math.floor(g \* Math.random());

 var z42 = Math.floor(g / 2 \* Math.random());

 z43 = z42 + z41;

 aufgabe[4] = " x + " + z41 + " = " + z43;

 x[4] = z42;

 var z51 = Math.floor(g / 5 \* Math.random()) + 2;

 var z52 = Math.floor(g / 3 \* Math.random()) + 2;

 z53 = z51 \* z52;

 aufgabe[5] = " x : " + z51 + " = " + z52;

 x[5] = z53;

 var z61 = Math.floor(g / 3 \* Math.random()) + 3;

 var z62 = Math.floor(g / 5 \* Math.random()) + 2;

 z63 = z61 \* z62;

 aufgabe[6] = " " + z63 + " : x = " + z62;

 x[6] = z61;

 var z71 = Math.floor(g / 3 \* Math.random()) + 3;

 var z72 = Math.floor(g / 5 \* Math.random()) + 2;

 z73 = z71 \* z72;

 aufgabe[7] = " " + z72 + " \* x = " + z73;

 x[7] = z71;

 var z81 = Math.floor(g / 3 \* Math.random()) + 3;

 var z82 = Math.floor(g / 5 \* Math.random()) + 2;

 z83 = z81 \* z82;

 aufgabe[8] = " x \* " + z82 + " = " + z83;

 x[8] = z81;

 var h = "";

 var xx = 0;

 for (i = 1;i <= 8;i++)

 {

 j = Math.floor(7 \* Math.random()) + 1;

 h = aufgabe[i];

 aufgabe[i] = aufgabe[j];

 aufgabe[j] = h;

 xx = x[i];

 x[i] = x[j];

 x[j] = xx;

 }

 x1 = x[1];

 x2 = x[2];

 x3 = x[3];

 x4 = x[4];

 x5 = x[5];

 x6 = x[6];

 window.document.Blatt.Aufg1.value = aufgabe[1];

 window.document.Blatt.Aufg2.value = aufgabe[2];

 window.document.Blatt.Aufg3.value = aufgabe[3];

 window.document.Blatt.Aufg4.value = aufgabe[4];

 window.document.Blatt.Aufg5.value = aufgabe[5];

 window.document.Blatt.Aufg6.value = aufgabe[6];

 window.document.Blatt.Erg1.value = "";

 window.document.Blatt.Erg2.value = "";

 window.document.Blatt.Erg3.value = "";

 window.document.Blatt.Erg4.value = "";

 window.document.Blatt.Erg5.value = "";

 window.document.Blatt.Erg6.value = "";

 window.document.Blatt.Antw1.value = "";

 window.document.Blatt.Antw2.value = "";

 window.document.Blatt.Antw3.value = "";

 window.document.Blatt.Antw4.value = "";

 window.document.Blatt.Antw5.value = "";

 window.document.Blatt.Antw6.value = "";

 window.document.Blatt.Anzahl\_richtig.value ="";

 }

 **function pruefen()**

 {

 window.document.Blatt.Erg1.value = x1;

 window.document.Blatt.Erg2.value = x2;

 window.document.Blatt.Erg3.value = x3;

 window.document.Blatt.Erg4.value = x4;

 window.document.Blatt.Erg5.value = x5;

 window.document.Blatt.Erg6.value = x6;

 i = 0;

 if (window.document.Blatt.Erg1.value == window.document.Blatt.Antw1.value)

 i = i + 1;

 if (window.document.Blatt.Erg2.value == window.document.Blatt.Antw2.value)

 i = i + 1;

 if (window.document.Blatt.Erg3.value == window.document.Blatt.Antw3.value)

 i = i + 1;

 if (window.document.Blatt.Erg4.value == window.document.Blatt.Antw4.value)

 i = i + 1;

 if (window.document.Blatt.Erg5.value == window.document.Blatt.Antw5.value)

 i = i + 1;

 if (window.document.Blatt.Erg6.value == window.document.Blatt.Antw6.value)

 i = i + 1;

 window.document.Blatt.Anzahl\_richtig.value = i;

 if (i > 5)

 {

 document.bild.src = 'bildtoll.gif'

 }

 }

 //-->

 </script>

 </head>

 <body bgcolor=yellow onload="Aufgaben\_stellen()">

 <center>

 <h3>

 <br>Löse die folgenden Gleichungen!

 <br>Gib zuerst alle deine Ergebnisse an und prüfe dann!

 </h3>

 <FORM name="Blatt">

 Klicke den Schwierigkeitsgrad an! <br>

 <input type = radio name = wahl value=schwer>schwer

 <input type = radio name = wahl value=mittel>mittel

 <input type = radio name = wahl value=einfach checked>einfach

 <br>

 Aufgabe 1 : <input size = 15 name = "Aufg1"> dein Ergebnis x =

 <input type = text size = 8 name = "Antw1"> Lösung x =

 <input size = 8 name = "Erg1"> <br>

 Aufgabe 2 : <input size = 15 name = "Aufg2"> dein Ergebnis x =

 <input type = text size = 8 name = "Antw2"> Lösung x =

 <input size = 8 name = "Erg2"> <br>

 Aufgabe 3 : <input size = 15 name = "Aufg3"> dein Ergebnis x =

 <input type = text size = 8 name = "Antw3"> Lösung x =

 <input size = 8 name = "Erg3"> <br>

 Aufgabe 4 : <input size = 15 name = "Aufg4"> dein Ergebnis x =

 <input type = text size = 8 name = "Antw4"> Lösung x =

 <input size = 8 name = "Erg4"> <br>

 Aufgabe 5 : <input size = 15 name = "Aufg5"> dein Ergebnis x =

 <input type = text size = 8 name = "Antw5"> Lösung x =

 <input size = 8 name = "Erg5"> <br>

 Aufgabe 6 : <input size = 15 name = "Aufg6"> dein Ergebnis x =

 <input type = text size = 8 name = "Antw6"> Lösung x =

 <input size = 8 name = "Erg6"> <br>

 <p><input type = button name = Absenden value = "Ergebnisse prüfen"

 onclick = "pruefen()">

 <br><br>Von den 6 Aufgaben hast du

 <input size = 1 name = "Anzahl\_richtig"> richtig gelöst! <br>

 <br><input type = button name = neu value = "Neue Aufgaben stellen!"

 onclick = "Aufgaben\_stellen()">

 </FORM>

 <p><img src = "bildalt.gif" border = "0" name = "bild">

 </body>

</html>