<!DOCTYPE html>

<html lang="de">

<title> **Einfache Gleichungen** </title>

<script language="JavaScript">

<!-- Rüdiger Meyer - FW Murnau Gesamtschule Bielefeld - 2017 -->

var e1, e2, e3, e4, e5, e6, g;

**function Aufgaben\_stellen()**

{

document.bild.src='bildalt.gif';

if (document.Blatt.wahl[0].checked == true)

g = 1000;

if (document.Blatt.wahl[1].checked == true)

g = 100;

if (document.Blatt.wahl[2].checked == true)

g = 15;

var aufgabe = new Array();

var x = new Array();

var z11 = Math.floor(g \* Math.random());

var z12 = Math.floor(g \* Math.random())+1;

x[1] = z12 + z11;

aufgabe[1] = " x - " + z12 + " = " + z11 ;

var z21 = Math.floor(g / 2 \* Math.random());

var z22 = Math.floor(g / 2 \* Math.random());

z23 = z21 + z22;

aufgabe[2] = " " + z23 + " - x = " + z21;

x[2] = z22;

var z31 = Math.floor(g \* Math.random());

var z32 = Math.floor(g / 2 \* Math.random());

z33 = z32 + z31;

aufgabe[3] = " " + z31 + " + x = "+z33;

x[3] = z32;

var z41 = Math.floor(g \* Math.random());

var z42 = Math.floor(g / 2 \* Math.random());

z43 = z42 + z41;

aufgabe[4] = " x + " + z41 + " = " + z43;

x[4] = z42;

var z51 = Math.floor(g / 5 \* Math.random()) + 2;

var z52 = Math.floor(g / 3 \* Math.random()) + 2;

z53 = z51 \* z52;

aufgabe[5] = " x : " + z51 + " = " + z52;

x[5] = z53;

var z61 = Math.floor(g / 3 \* Math.random()) + 3;

var z62 = Math.floor(g / 5 \* Math.random()) + 2;

z63 = z61 \* z62;

aufgabe[6] = " " + z63 + " : x = " + z62;

x[6] = z61;

var z71 = Math.floor(g / 3 \* Math.random()) + 3;

var z72 = Math.floor(g / 5 \* Math.random()) + 2;

z73 = z71 \* z72;

aufgabe[7] = " " + z72 + " \* x = " + z73;

x[7] = z71;

var z81 = Math.floor(g / 3 \* Math.random()) + 3;

var z82 = Math.floor(g / 5 \* Math.random()) + 2;

z83 = z81 \* z82;

aufgabe[8] = " x \* " + z82 + " = " + z83;

x[8] = z81;

var h = "";

var xx = 0;

for (i = 1;i <= 8;i++)

{

j = Math.floor(7 \* Math.random()) + 1;

h = aufgabe[i];

aufgabe[i] = aufgabe[j];

aufgabe[j] = h;

xx = x[i];

x[i] = x[j];

x[j] = xx;

}

x1 = x[1];

x2 = x[2];

x3 = x[3];

x4 = x[4];

x5 = x[5];

x6 = x[6];

window.document.Blatt.Aufg1.value = aufgabe[1];

window.document.Blatt.Aufg2.value = aufgabe[2];

window.document.Blatt.Aufg3.value = aufgabe[3];

window.document.Blatt.Aufg4.value = aufgabe[4];

window.document.Blatt.Aufg5.value = aufgabe[5];

window.document.Blatt.Aufg6.value = aufgabe[6];

window.document.Blatt.Erg1.value = "";

window.document.Blatt.Erg2.value = "";

window.document.Blatt.Erg3.value = "";

window.document.Blatt.Erg4.value = "";

window.document.Blatt.Erg5.value = "";

window.document.Blatt.Erg6.value = "";

window.document.Blatt.Antw1.value = "";

window.document.Blatt.Antw2.value = "";

window.document.Blatt.Antw3.value = "";

window.document.Blatt.Antw4.value = "";

window.document.Blatt.Antw5.value = "";

window.document.Blatt.Antw6.value = "";

window.document.Blatt.Anzahl\_richtig.value ="";

}

**function pruefen()**

{

window.document.Blatt.Erg1.value = x1;

window.document.Blatt.Erg2.value = x2;

window.document.Blatt.Erg3.value = x3;

window.document.Blatt.Erg4.value = x4;

window.document.Blatt.Erg5.value = x5;

window.document.Blatt.Erg6.value = x6;

i = 0;

if (window.document.Blatt.Erg1.value == window.document.Blatt.Antw1.value)

i = i + 1;

if (window.document.Blatt.Erg2.value == window.document.Blatt.Antw2.value)

i = i + 1;

if (window.document.Blatt.Erg3.value == window.document.Blatt.Antw3.value)

i = i + 1;

if (window.document.Blatt.Erg4.value == window.document.Blatt.Antw4.value)

i = i + 1;

if (window.document.Blatt.Erg5.value == window.document.Blatt.Antw5.value)

i = i + 1;

if (window.document.Blatt.Erg6.value == window.document.Blatt.Antw6.value)

i = i + 1;

window.document.Blatt.Anzahl\_richtig.value = i;

if (i > 5)

{

document.bild.src = 'bildtoll.gif'

}

}

//-->

</script>

</head>

<body bgcolor=yellow onload="Aufgaben\_stellen()">

<center>

<h3>

<br>Löse die folgenden Gleichungen!

<br>Gib zuerst alle deine Ergebnisse an und prüfe dann!

</h3>

<FORM name="Blatt">

Klicke den Schwierigkeitsgrad an! <br>

<input type = radio name = wahl value=schwer>schwer

<input type = radio name = wahl value=mittel>mittel

<input type = radio name = wahl value=einfach checked>einfach

<br>

Aufgabe 1 : <input size = 15 name = "Aufg1"> dein Ergebnis x =

<input type = text size = 8 name = "Antw1"> Lösung x =

<input size = 8 name = "Erg1"> <br>

Aufgabe 2 : <input size = 15 name = "Aufg2"> dein Ergebnis x =

<input type = text size = 8 name = "Antw2"> Lösung x =

<input size = 8 name = "Erg2"> <br>

Aufgabe 3 : <input size = 15 name = "Aufg3"> dein Ergebnis x =

<input type = text size = 8 name = "Antw3"> Lösung x =

<input size = 8 name = "Erg3"> <br>

Aufgabe 4 : <input size = 15 name = "Aufg4"> dein Ergebnis x =

<input type = text size = 8 name = "Antw4"> Lösung x =

<input size = 8 name = "Erg4"> <br>

Aufgabe 5 : <input size = 15 name = "Aufg5"> dein Ergebnis x =

<input type = text size = 8 name = "Antw5"> Lösung x =

<input size = 8 name = "Erg5"> <br>

Aufgabe 6 : <input size = 15 name = "Aufg6"> dein Ergebnis x =

<input type = text size = 8 name = "Antw6"> Lösung x =

<input size = 8 name = "Erg6"> <br>

<p><input type = button name = Absenden value = "Ergebnisse prüfen"

onclick = "pruefen()">

<br><br>Von den 6 Aufgaben hast du

<input size = 1 name = "Anzahl\_richtig"> richtig gelöst! <br>

<br><input type = button name = neu value = "Neue Aufgaben stellen!"

onclick = "Aufgaben\_stellen()">

</FORM>

<p><img src = "bildalt.gif" border = "0" name = "bild">

</body>

</html>